

EL RATÓN Y EL GATO

1. TIPO DE JUEGO: Juego psicomotor

2. OBJETIVOS:

- Fomentar la cooperación
- Desarrollar la motricidad gruesa
- Favorecer la organización espacial.

3. EDAD: A partir de 3 años.

4. NÚMERO DE PARTICIPANTES: 15 aproximadamente. Este juego es grupal.

5. TIEMPO ESTIMADO: 15 minutos aproximadamente.

6. DESARROLLO DEL JUEGO: Los niños en corro, con las manos unidas y los brazos extendidos y levantados, al objetivo de dejar hueco suficiente entre ellos para las entradas y salidas del ratón y el gato. El corro tiende a favorecer al ratón, y para ello, ensanchan o estrechan, según convenga al gato, que ha de pasar por los mismos huecos por donde se coló el ratón, el corro canta:

Ratón, que te pillas el gato,

Ratón que te va a pillar.

Si no te pillas esta noche,

Mañana te pillaré.

El juego acaba cuando el ratón es atrapado por el gato, cambiándose entonces los papeles. O bien, interviniendo dos nuevos niños.

7. ESPACIO: En el aula.

8. RECURSOS MATERIALES: Ninguno.

9. VARIANTES: Ninguna.

10. OBSERVACIONES Y ADVERTENCIAS DE PELIGRO: Si hay algún material o mobiliario por al lado retirarlo para que no se tropiecen.

11. EVALUACIÓN: ¿Se han cumplido los objetivos?

12. REPRESENTACIÓN GRÁFICA: